

SIDE

Crear una Variable con el U90Ladder

Tutorial



UNITRONICS

| | |
|------------|--|
| Contenido: | En este tutorial veremos los diferentes tipos de variables que dispone U90Ladder |
| Familia: | Unitronics |
| Autor: | Departamento Postventa / Departamento Ingeniería |
| Revisión: | 1.0 – diciembre'11 |



Soluciones SIDE

Tabla de Contenido

| | |
|--|----------|
| CREAR UNA VARIABLE CON EL U90LADDER | 1 |
| TUTORIAL | 1 |
| TABLA DE CONTENIDO | 2 |
| 1.- PREVIO | 3 |
| 2.- SELECCIÓN DEL EQUIPO..... | 3 |
| 3.- CREAR UNA VARIABLE POR DISPLAY..... | 4 |
| 4.- TIPOS DE VARIABLES | 6 |
| 4.1-VARIABLE DE TIPO BIT..... | 6 |
| 4.2-VARIABLE DE TIPO ENTERO | 7 |
| 4.3-VARIABLE DE TIPO TIMER..... | 7 |
| 4.4-VARIABLE DE TIPO FUNCIÓN TEMPORAL..... | 8 |
| 4.5-VARIABLE DE TIPO LIST..... | 8 |
| 4.6-VARIABLE DE TIPO DATA & TIME | 9 |
| 5.-BIBLIOGRAFÍA | 10 |
| NOTA FINAL | 10 |

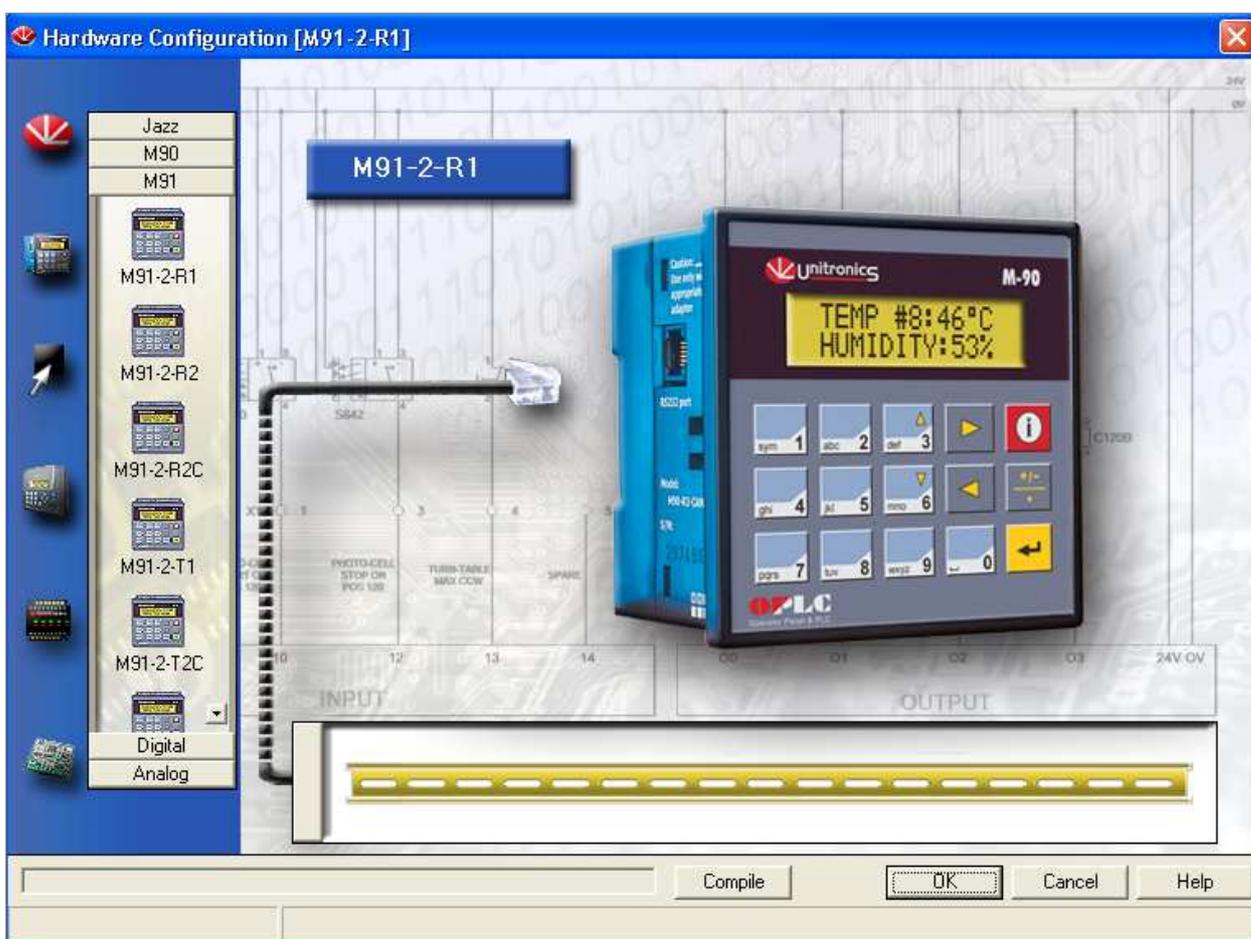
1.- Previo

Para el seguimiento de este documento se requiere tener instalado el software U90 Ladder que se puede encontrar en la página de soporte.side.es.

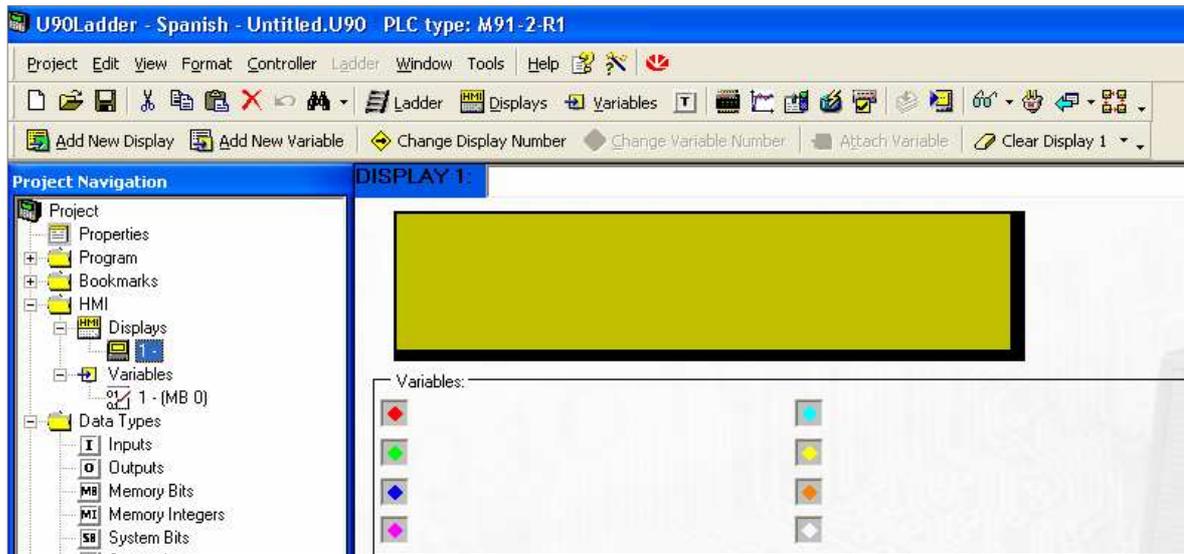
Explicaremos con ejemplos gráficos los diferentes tipos de variables que dispone el automáta unitronics.

2.- Selección del equipo

En primer lugar abriremos el software U90 Ladder y seleccionaremos el modelo de automáta deseado y pulsaremos OK

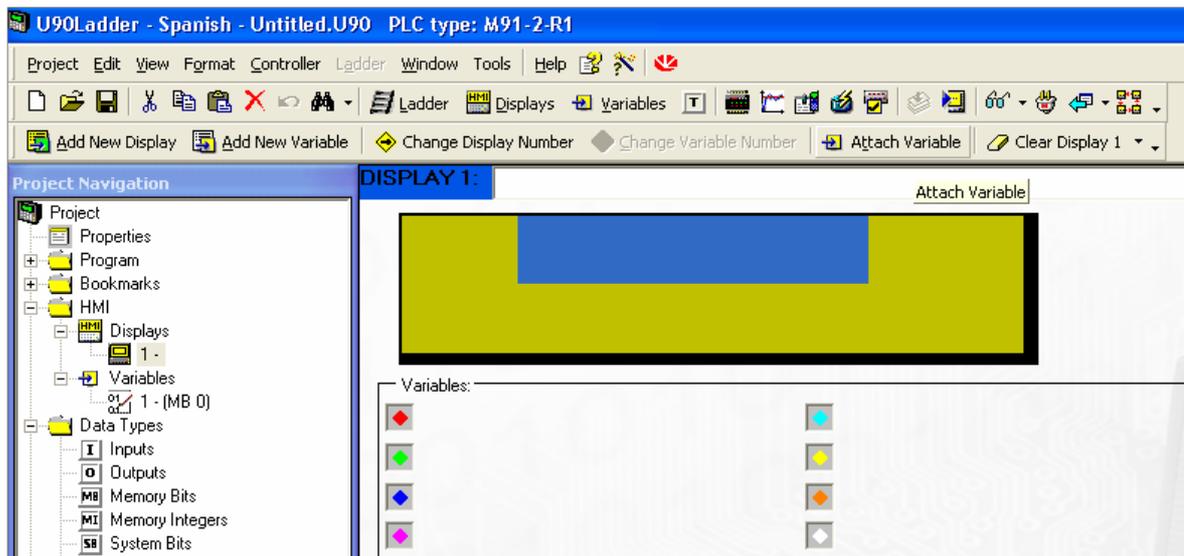


A continuación seleccionaremos el HMI para poder empezar a programar

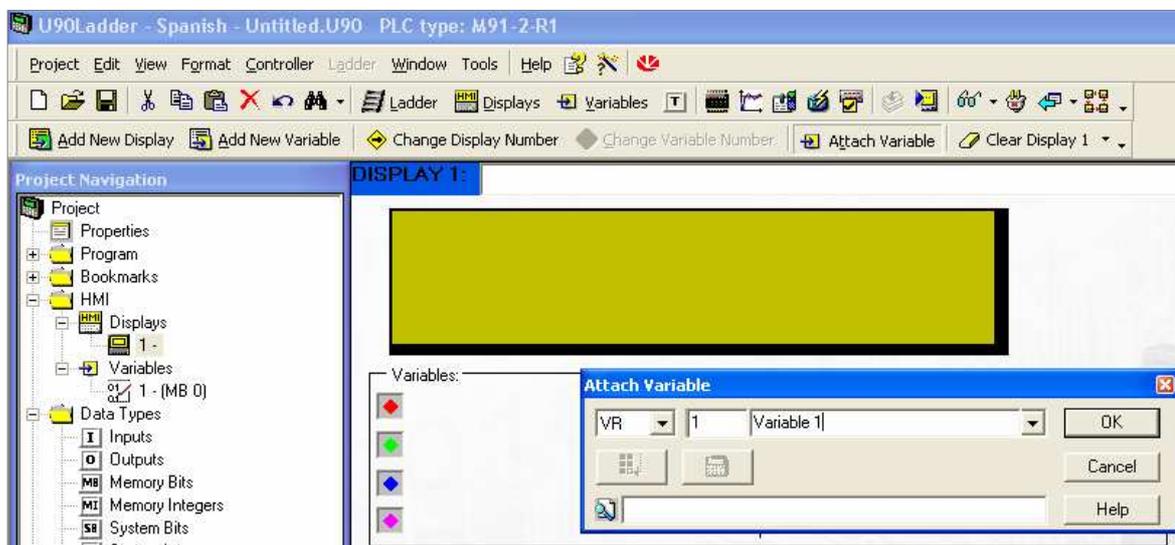


3.- Crear una variable por display

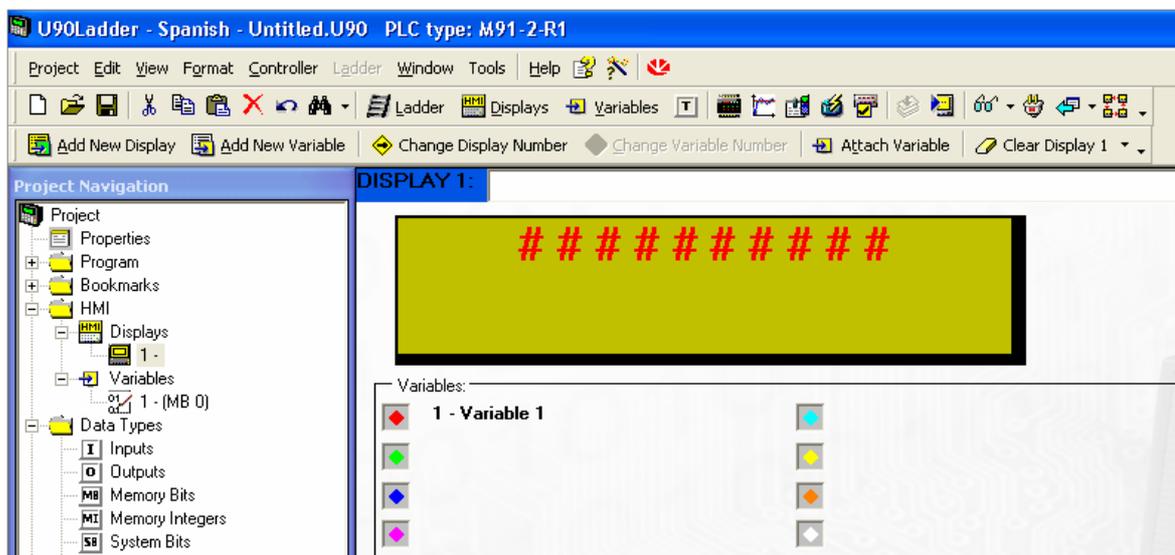
Para crear una variable por display, lo primero que hay que realizar es seleccionar el número de caracteres que tendrá nuestra variable, para ello colocaremos el cursor encima del rectángulo de color verde (que simula el display del equipo) y clickando el botón izquierdo del ratón y arrastrando podremos configurar el número de caracteres de nuestra variable, tal y como se muestra en la siguiente imagen.



Una vez seleccionado el tamaño de la variable hay que asignarle un nombre, para ello seleccionaremos el icono de **attach variable** y automáticamente se nos abrirá una ventana donde le diremos el nº de variable y el nombre que queremos darle a esa variable, tal y como se muestra en la siguiente imagen.

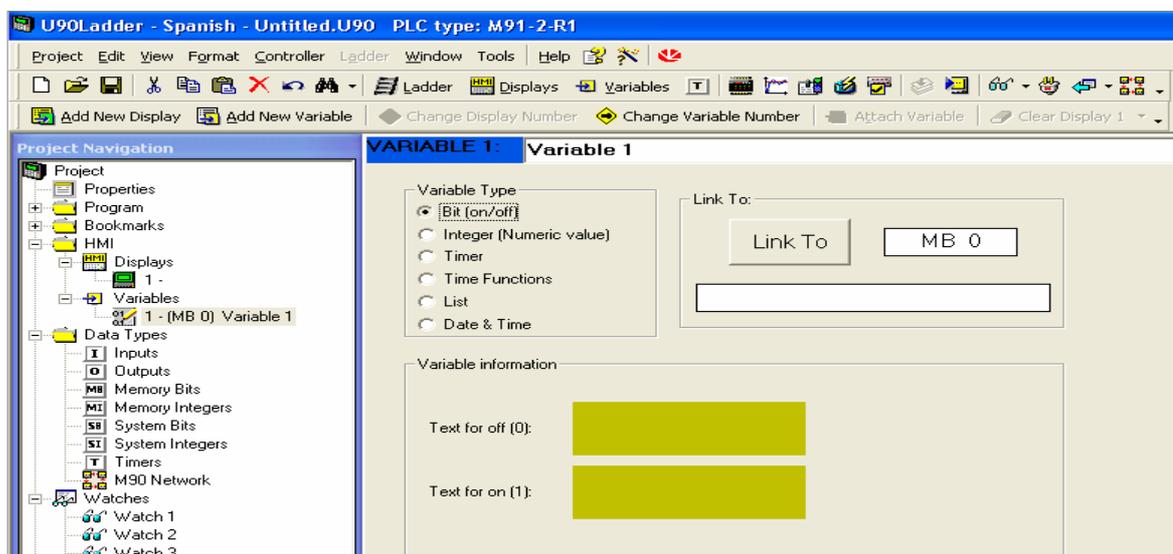


Una vez asignado un nombre y un tamaño a la variable, en el display se vera reflejado con el símbolo # el numero de caracteres seleccionados y con el color correspondiente según el numero de variable que contenga el display, tal y como se muestra en la siguiente imagen.



4.- Tipos de variables

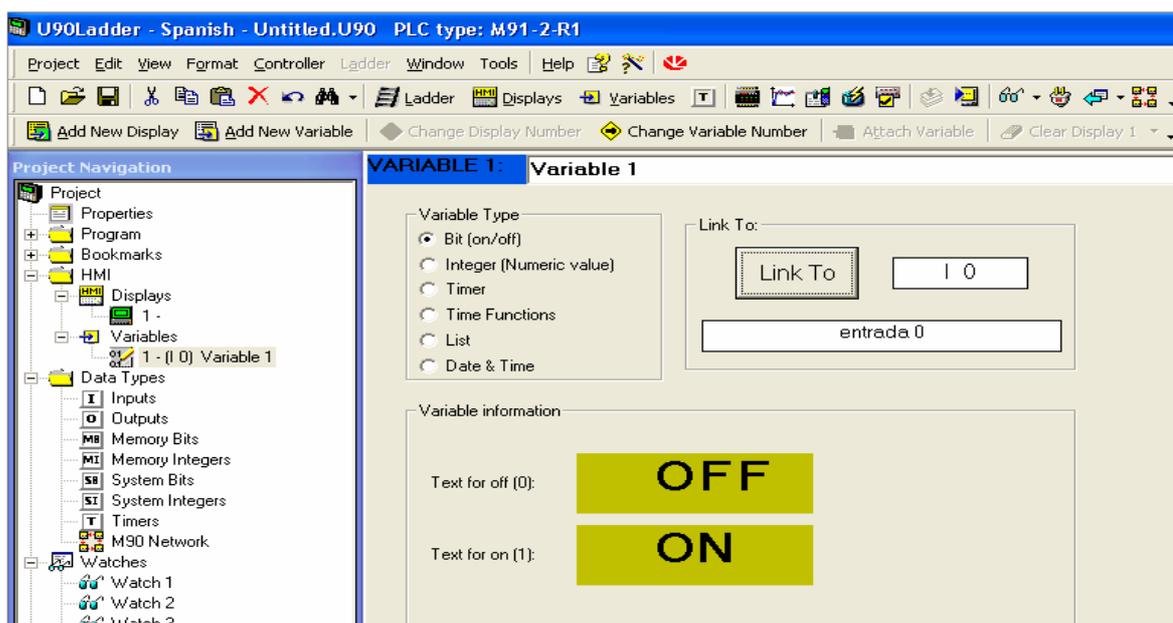
Existen 6 tipos de variables, para poder elegir el tipo de variable que deseamos clickaremos encima de la variable y nos aparecerá la siguiente pantalla:



4.1-Variable de tipo Bit

En las variables de tipo Bit nos mostrara el texto que tengamos dentro de **Variable information** dependiendo el estado en el que se encuentre el operando que seleccionemos a través del **Link To**.

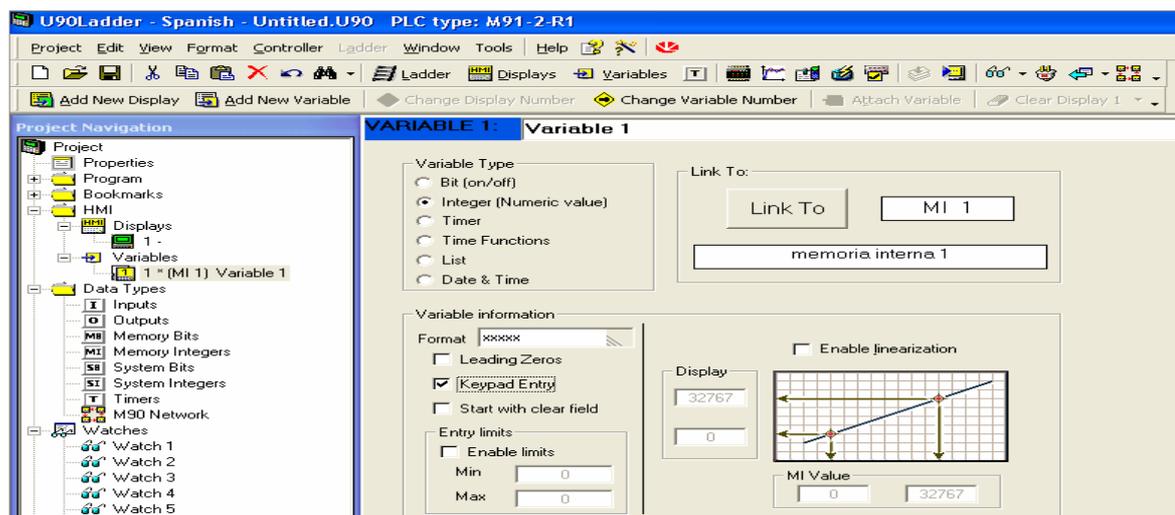
Por ejemplo en la siguiente imagen se mostrara el texto **OFF** o **ON** según se encuentre la entrada 0.



4.2-Variable de tipo entero

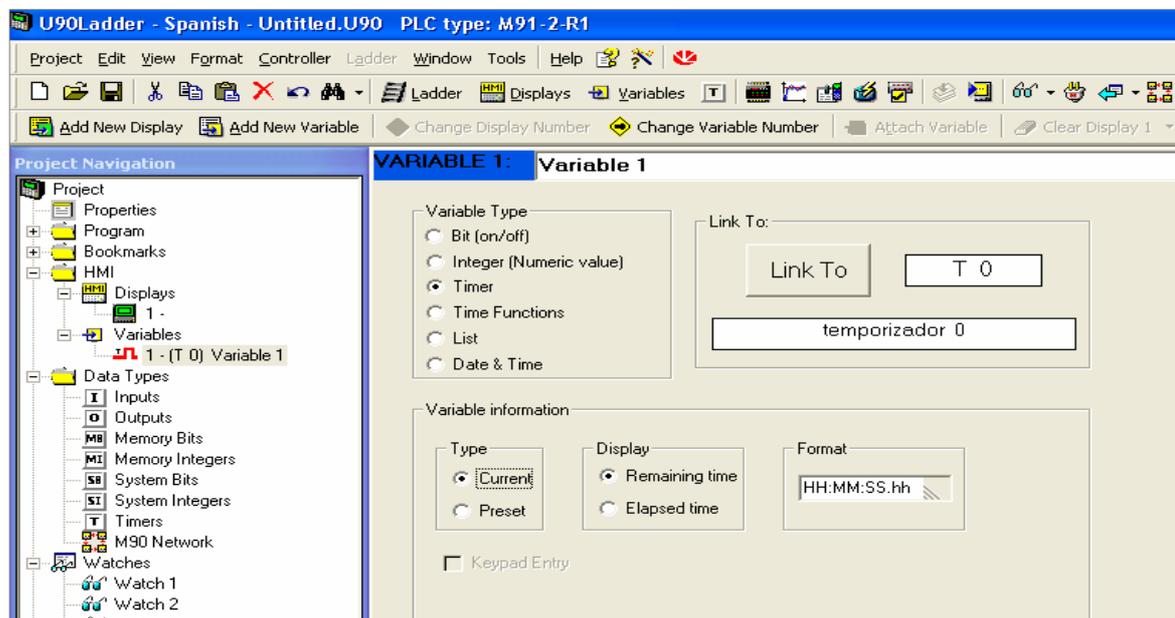
Este tipo de variable se le puede asignar un entero de memoria **MI** o un entero de sistema **SI** y se puede definir como entrada por teclado si se desea, seleccionando **Keypad Entry** y también se puede linializar.

En la siguiente imagen se puede observar un ejemplo en el cual la variable 1 se le asigna la MI 1 y sera una entrada numérica por teclado.



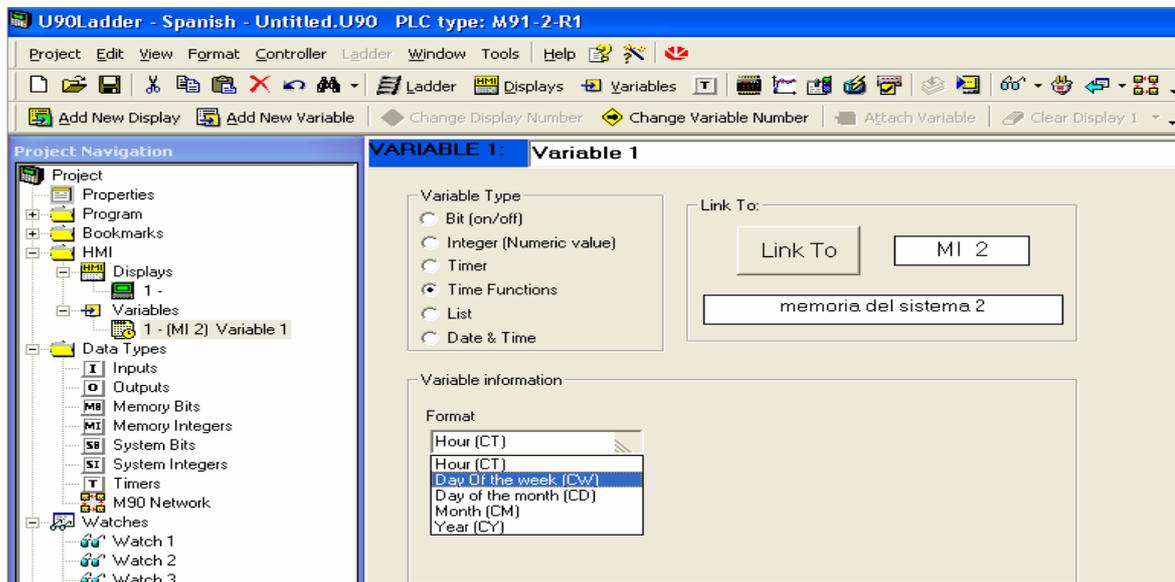
4.3-Variable de tipo timer

Este tipo de variable es de tipo temporizador y tras asignarle un temporizador, se puede definir la variable para que nos muestre por display el tiempo seleccionado para el temporizador **Preset** o el tiempo actual del temporizador **Current**. También puede definirse como **Remaining time** que nos muestra el tiempo restante o **Elapsed time** que nos muestra el tiempo transcurrido.



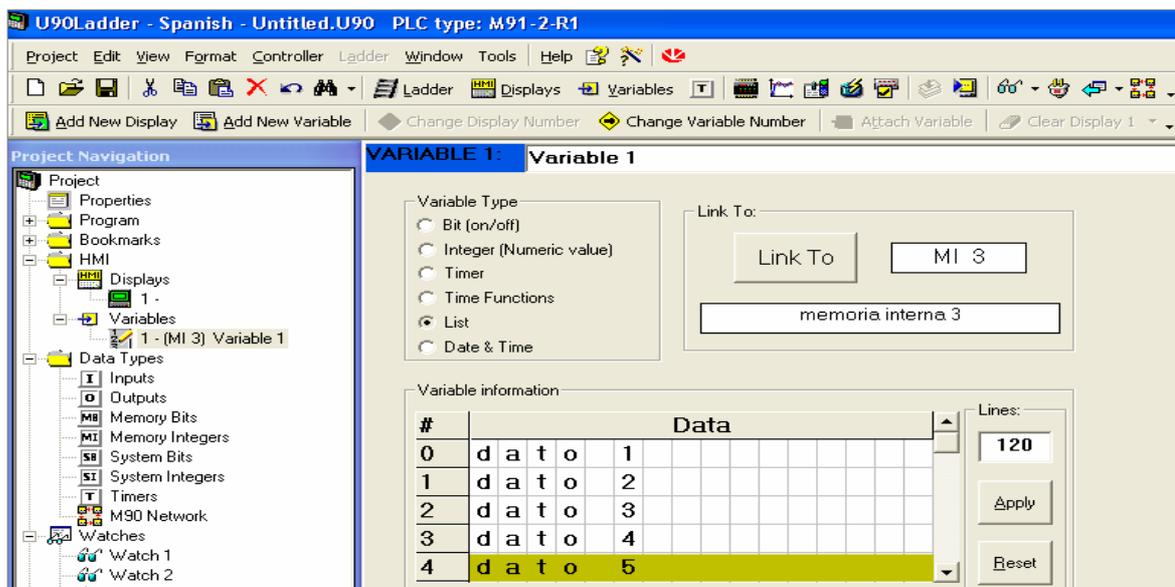
4.4-Variable de tipo función temporal

A este tipo de variable se le puede asociar un operando **SI** o **MI**, la información que mostrara la variable puede ser la hora, el día de la semana, el día del mes, el mes o el año en el que nos encontramos. También puede ser introducida por teclado si se selecciona la entrada de **Keypad Entry**.



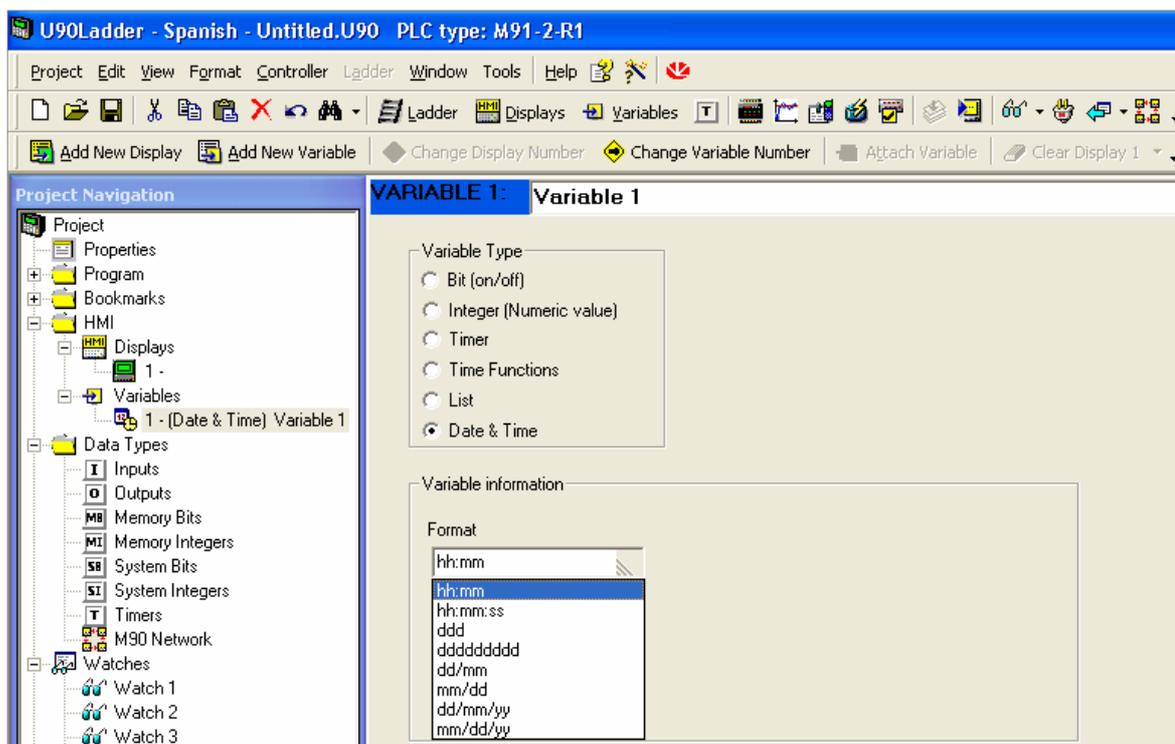
4.5-Variable de tipo List

A esta variable se le puede asignar a un operando **SI** o **MI**, y permite realizar una lista donde podemos introducir un texto en cada fila, hasta un total de 120 filas que es mostraran en pantalla en función del valor que contenga el operando asignado.



4.6-Variable de tipo Data & time

Esta tipo de variable como su propio nombre indica nos muestra la fecha y la hora dependiendo del formato que se seleccione, tal y como se muestra en la imagen siguiente.



5.-Bibliografía

- <http://soporte.side.es/>
- Help del Software U90 Ladder.

Nota Final

NOTA

La información contenida en este documento está sujeta a modificaciones sin previo aviso. El autor de este manual no es responsable de los errores que pueda contener ni de sus eventuales consecuencias.

Se exime de responsabilidad al autor de cualquier incidente directo, indirecto o accidental que se produjera por defecto o error en este documento.

Los nombres de los productos mencionados son para información. Marcas y nombres de productos contenidos en este documento son propiedad de sus respectivos dueños.