

SIDE

Salto de Pantalla con U90Ladder

Tutorial



UNITRONICS

Contenido:	En este tutorial veremos los diferentes tipos de saltos de pantalla que dispone el U90Ladder
Familia:	Unitronics
Autor:	Departamento Postventa / Departamento Ingeniería
Revisión:	1.0 – diciembre'11



Soluciones SIDE

Tabla de Contenido

SALTOS DE PANTALLA CON U90LADDER	1
TUTORIAL	1
TABLA DE CONTENIDO	2
1.- PREVIO	3
2.- SELECCIÓN DEL EQUIPO.....	3
3.- SALTO DE PANTALLA POR DISPLAY	4
4.- EJEMPLO SALTO DE PANTALLA POR DISPLAY.....	5
5.- SALTO DE PANTALLA POR LADDER.....	7
6.- EJEMPLO DE SALTO DE PANTALLA POR LADDER.....	8
7.-BIBLIOGRAFÍA	9
NOTA FINAL	9

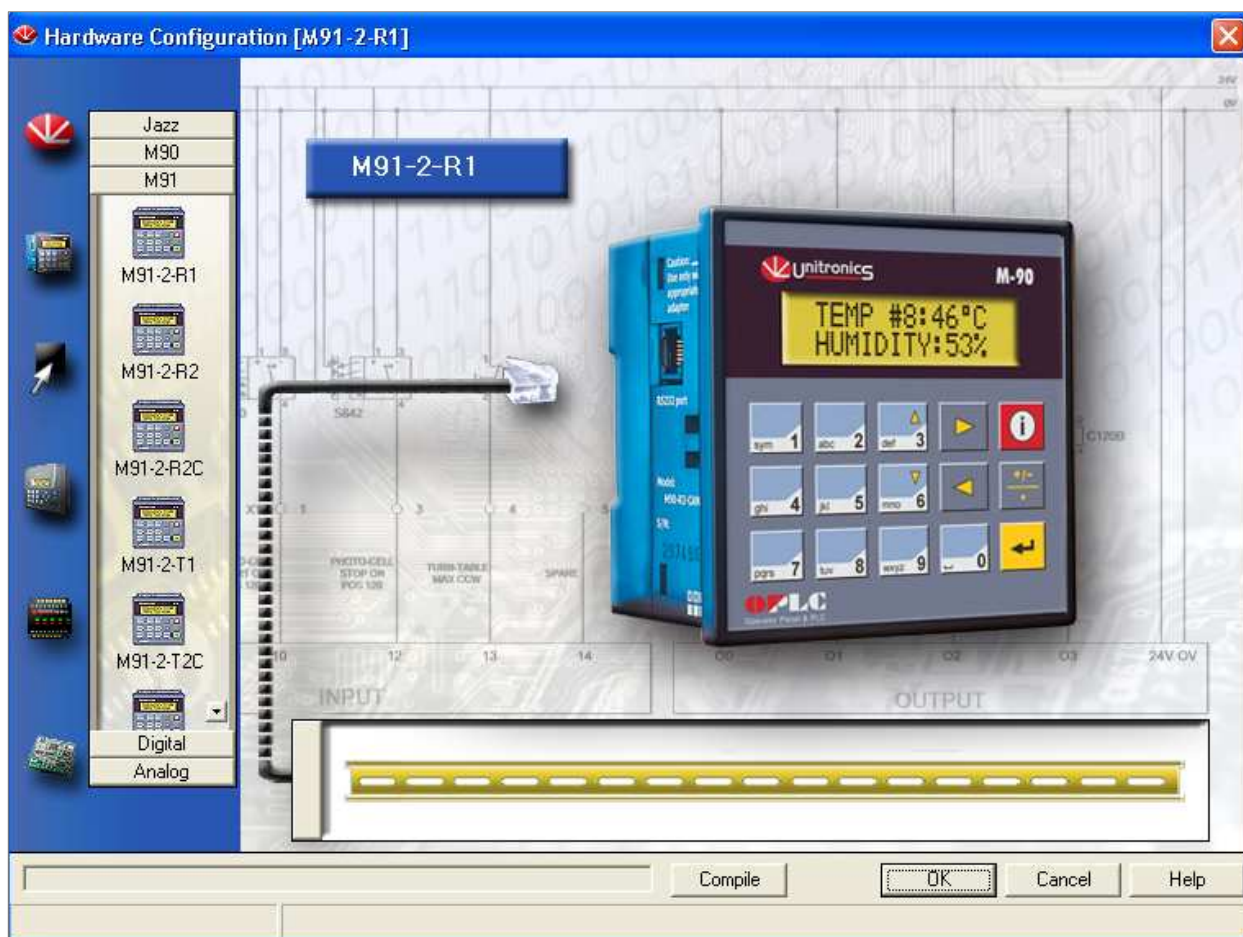
1.- Previo

Para el seguimiento de este documento se requiere tener instalado el software Visiologic que se puede encontrar en la página de soporte.side.es.

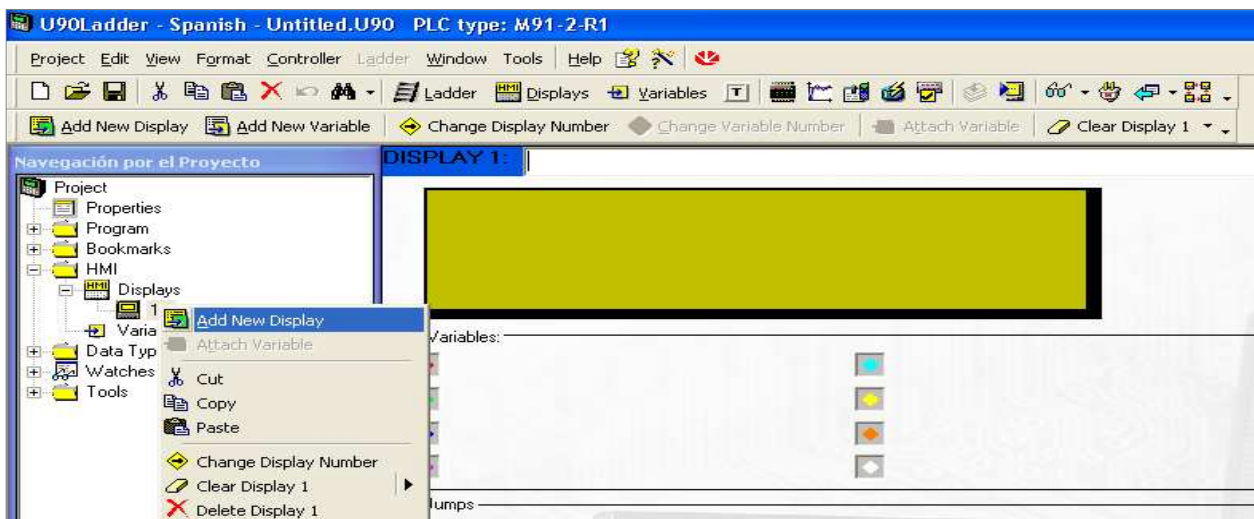
Explicaremos con ejemplos gráficos los diferentes tipos de saltos de pantalla que dispone el automatá unitronics.

2.- Selección del equipo

En primer lugar abriremos el software Visiologic y seleccionaremos el modelo de automatá deseado y pulsaremos OK

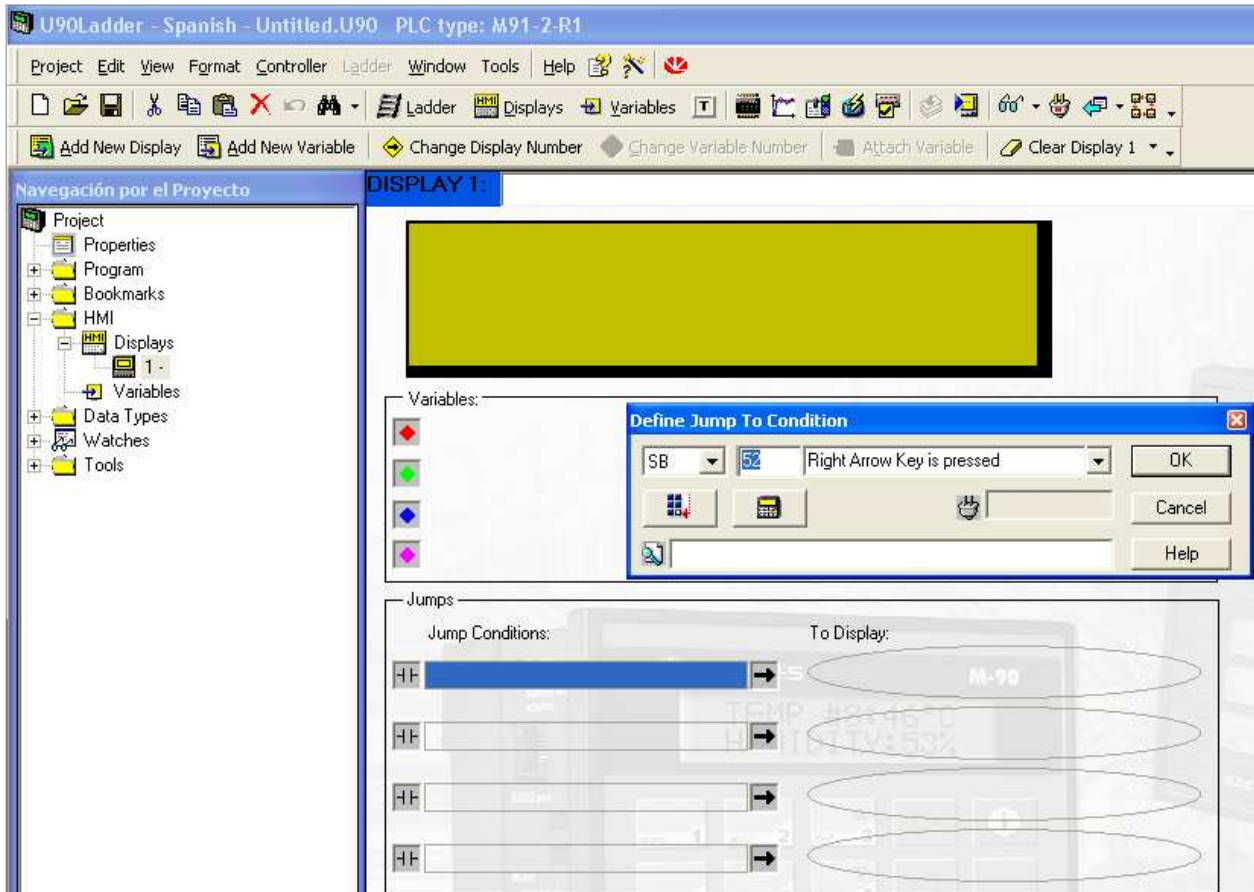


A continuación seleccionaremos el HMI para poder empezar a programar y añadimos una nueva pantalla.

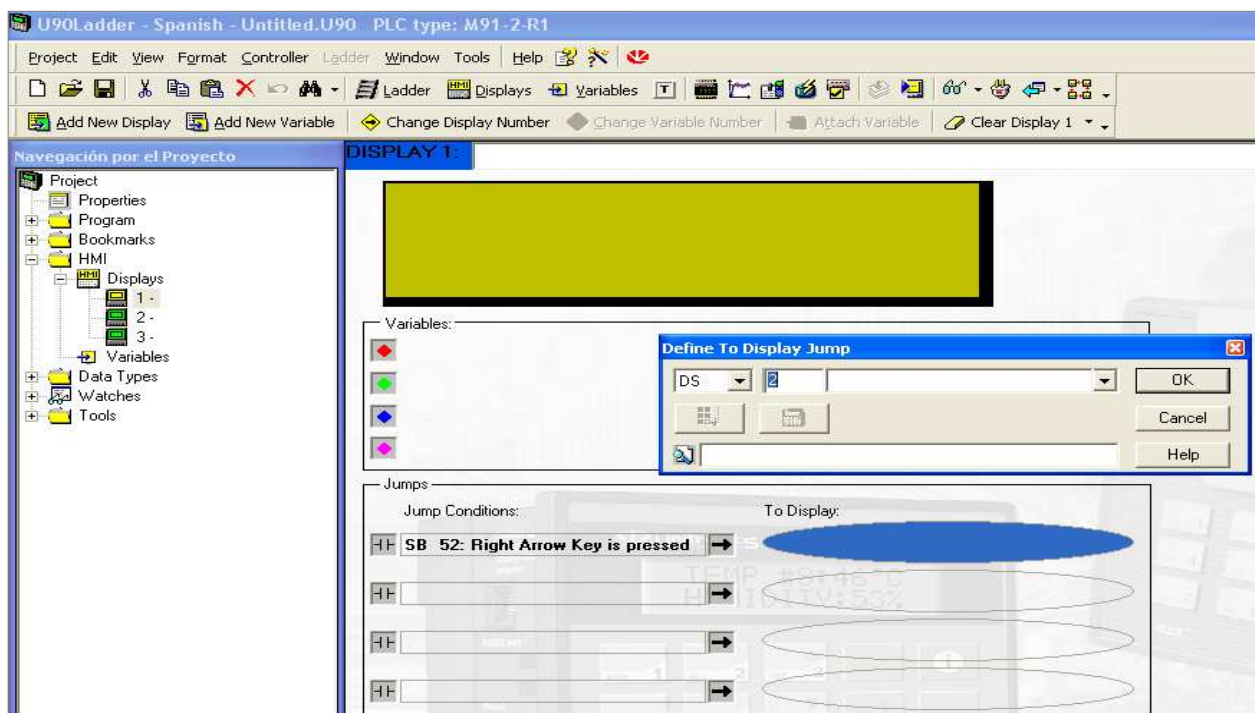


3.- Salto de pantalla por display

Seleccionaremos un display, ahora tenemos que especificar una condición para que se efectúe el salto, por lo que clickaremos en la 1ª opción de **Jumps Condition** y se nos abrirá una nueva ventana donde especificaremos que tipo de operando es el que queremos usar.

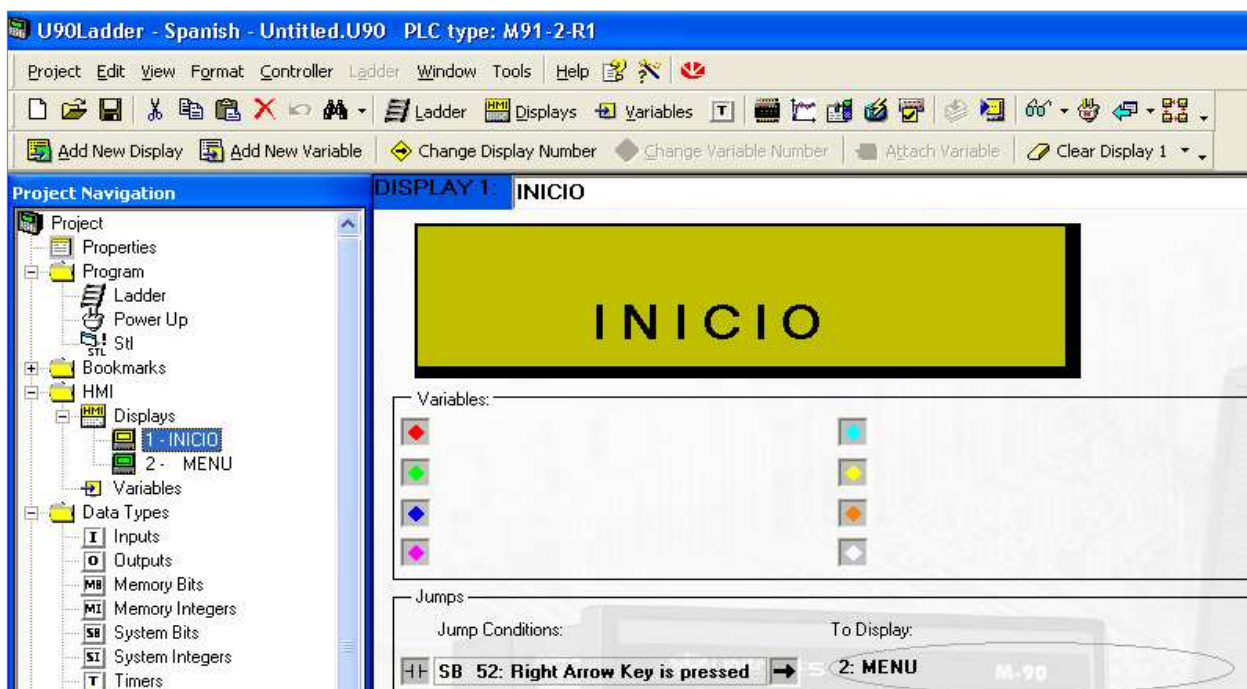


Después de especificar la condición para realizar el salto de pantalla, queda por especificar la pantalla a la que se quiere acceder. Esto último se realiza seleccionando **Define to Display Jump**.

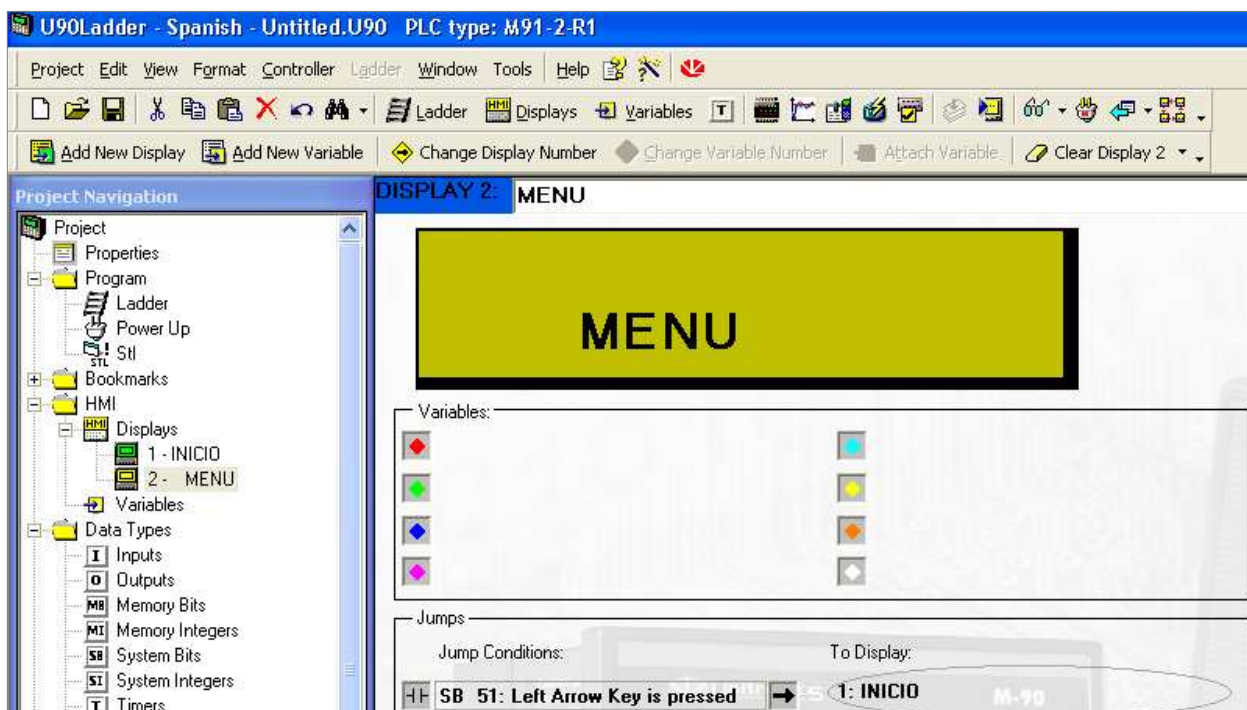


4.- Ejemplo salto de pantalla por display

En este ejemplo vamos a programar el salto de la pantalla **INICIO** a la pantalla **MENU** y el salto para regresar a la pantalla de INICIO, por display. En este caso al pulsar la tecla SB 52 (tecla derecha en el M91), saltamos al display nº 2 de título MENU.

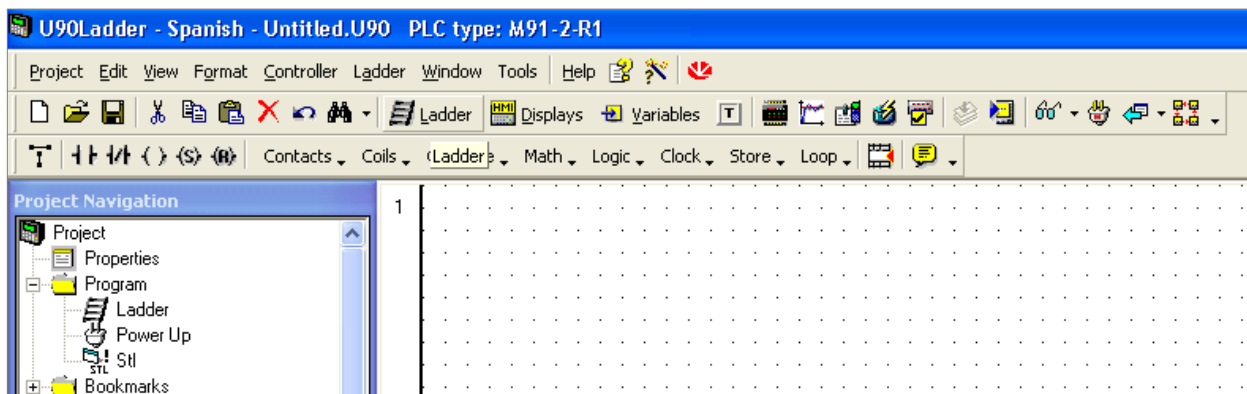


Una vez nos encontramos en el display nº 2 al pulsar la tecla SB 51(tecla izquierda en el M 91) volvemos al display nº1 de titulo INICIO.

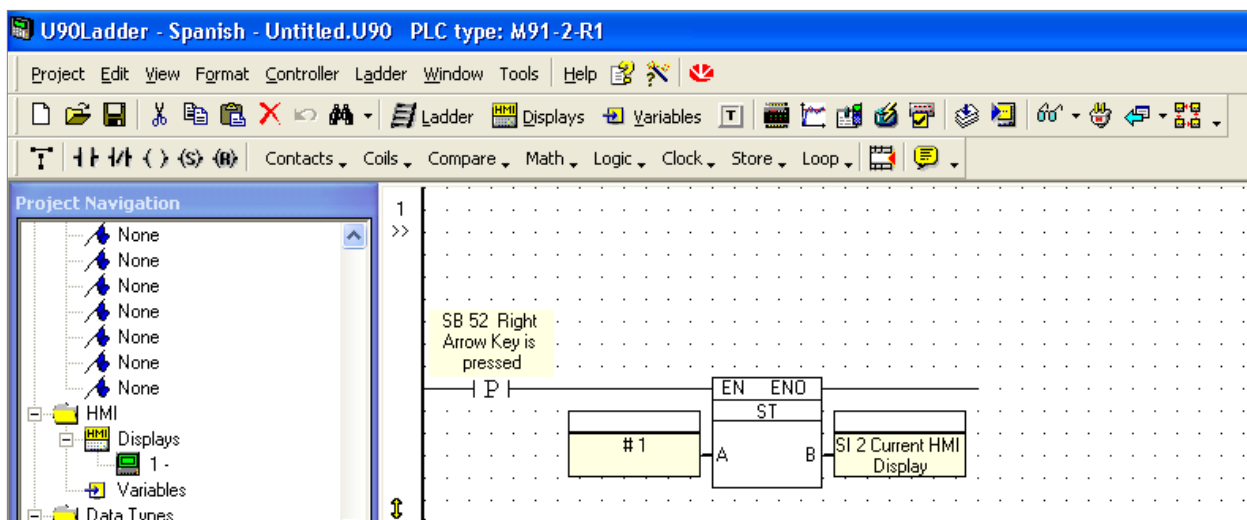


5.- Salto de pantalla por ladder

También se pueden realizar saltos de pantalla a través de la programación en el ladder, por lo tanto lo primero es seleccionar el ladder.



Para realizar saltos de pantalla usaremos el entero del sistema **SI 2** (Current HMI display), al cual usando un bloque de **store** se le carga directamente una constante tal y como se muestra en la imagen.



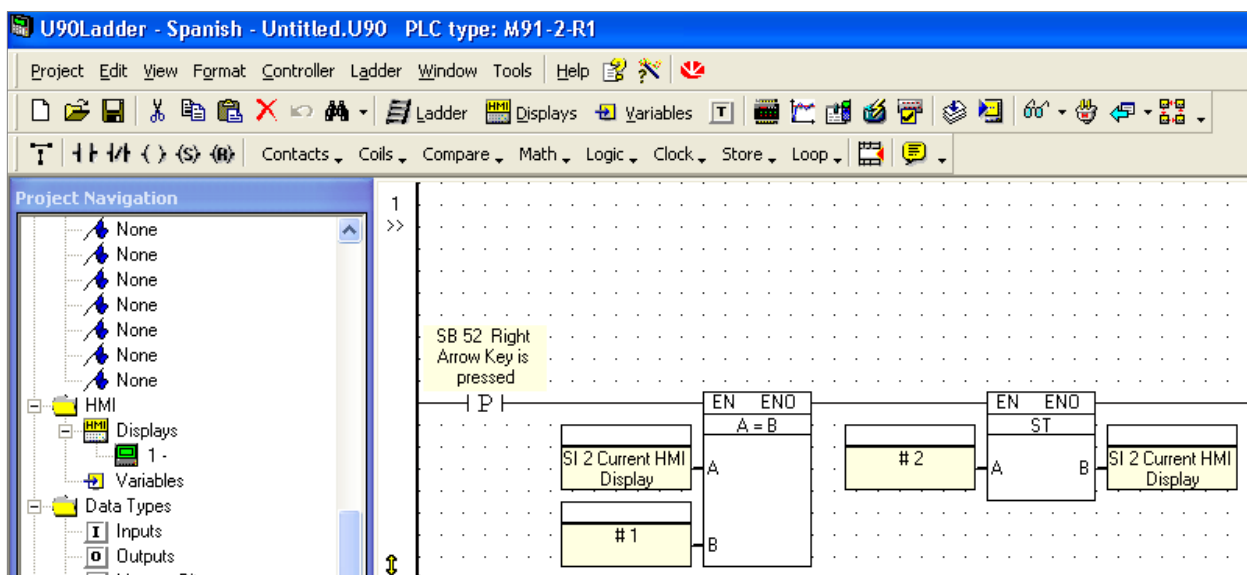
Tal y como se muestra en la imagen al pulsar la tecla SB 52 (tecla derecha en el M91) se carga directamente un 1 en el SI 2(Current HMI Display).

Para realizar saltos de pantalla con este método, hay que tener claras las condiciones requeridas para no entrar en conflicto con otras condiciones durante el ciclo scan del equipo.

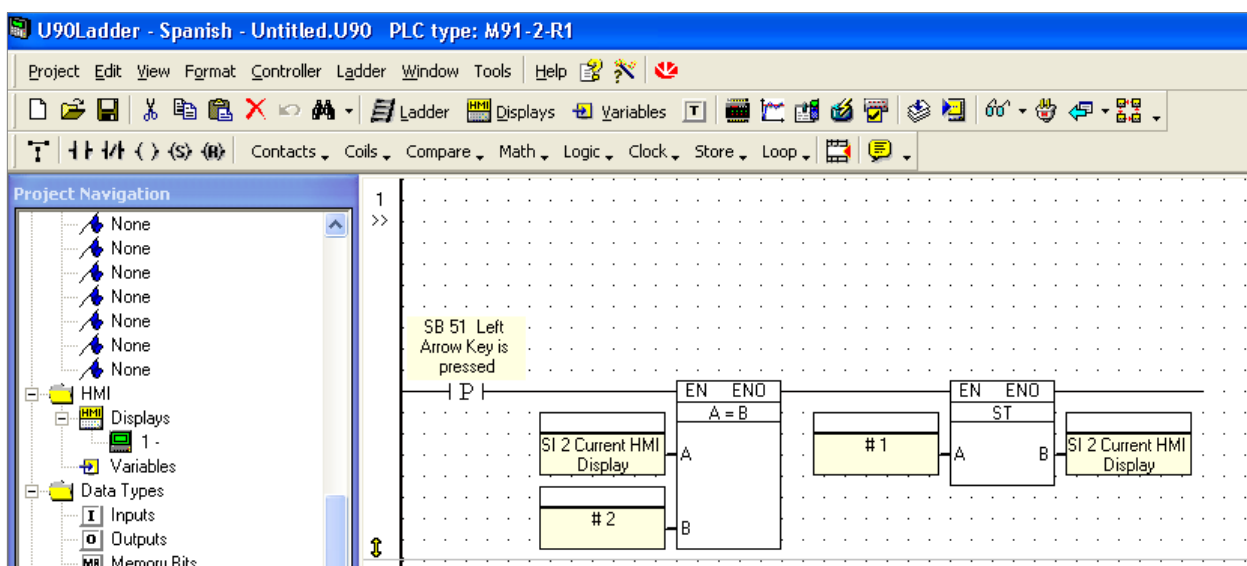
6.- Ejemplo de salto de pantalla por ladder

En este ejemplo vamos a realizar el mismo programa que en el ejemplo anterior donde realizábamos el salto a través del display.

Tal y como se muestra en la imagen al pulsar la tecla SB 52 realizamos la comparación de la **SI 2** con el valor numérico 1 para asegurarnos de que nos encontramos en la pantalla nº 1 para poder realizar el salto de pantalla, acto seguido cargamos un 2 en el contenido de la **SI 2** y ya hemos realizado el salto de la pantalla nº 1 a la pantalla nº 2.



Para realizar el salto a la pantalla nº1 realizaremos la misma operación cambiando los valores numéricos a comparar y a cargar en la **SI 2**, tal y como se muestra en la siguiente imagen.



En este caso al pulsar la tecla SB 51 se compara el contenido de la **SI 2** para confirmar que estamos en la pantalla nº2 y seguidamente se le carga un 1 en la **SI 2**, con lo que ya hemos realizado el salto a la pantalla nº 1

7.-Bibliografía

- <http://soporte.side.es/>
- Help del Software U90 Ladder.

Nota Final

NOTA

La información contenida en este documento está sujeta a modificaciones sin previo aviso. El autor de este manual no es responsable de los errores que pueda contener ni de sus eventuales consecuencias.

Se exime de responsabilidad al autor de cualquier incidente directo, indirecto o accidental que se produjera por defecto o error en este documento.

Los nombres de los productos mencionados son para información. Marcas y nombres de productos contenidos en este documento son propiedad de sus respectivos dueños.